

PROJET 2026 DESTINATION JEUX

LES DISCIPLINES EXPLORÉES



ADRESSE
ET DEXTÉRITÉ



JEUX VIDÉO
ET NUMÉRIQUE



SOCIÉTÉ
ET LOGIQUE



RÔLES
ET EXPRESSION



SPORTS
ET ACTION

POURQUOI CE PROJET ?

Bien plus qu'un simple loisir, le jeu est notre outil pour accompagner vos adolescents vers :

- ★ L'autonomie et l'engagement : placer les jeunes comme acteurs de leurs loisirs en leur donnant la possibilité de choisir, créer, organiser et construire leur temps libre.
- ★ La citoyenneté : Apprendre à vivre ensemble, respecter les règles collectives et s'impliquer dans la vie locale
- ★ L'ouverture culturelle : Découvrir de nouvelles expressions artistiques, créatives et sportives pour élargir leur vision du jeu.
- ★ L'émancipation : Favoriser la découverte de son «soi» et l'acceptation de chacun dans un climat de confiance et d'empathie.

LES ÉTAPES MARQUANTES DU PROJET

STAGE «GAME DESIGN» : Apprendre à créer son propre jeu vidéo.

SORTIE CULTURELLE : Spectacle à la Fonderie du Bélier et rencontre avec des artistes.

STREET ART : Peinture du transformateur électrique en mode BD pour embellir notre territoire.

MINI-SÉJOUR : VTT pour concevoir un jeu de piste grandeur nature.

ÉVÉNEMENT PHARE

LE GRAND LOTO DE FIN DE PROJET (DÉCEMBRE)

Un temps convivial en famille, animé et organisé par les jeunes !

Grand moment d'échange et partage de jeux pour célébrer la fin du projet ensemble.

➔ Renseignements auprès de l'équipe d'animation.

INSCRIPTION ET PARTICIPATION : les jeunes peuvent rejoindre les ateliers tout au long de l'année selon leurs envies.

SITE INTERNET



PAGE
FACEBOOK

